



Velkommen i LEGO® House

Vi glæder os til at byde jer velkommen til en magisk skoledag i vores klodsede rammer. Her kan I finde relevante oplysninger forud for jeres besøg, og I bedes orientere jer godt på forhånd.

Vi gør opmærksom på, at tidsplanen og ankomsttidspunkt er varierende, afhængig af hvilken skolelektion I har booket på dagen.

- **KL. 09.30: Ankomst for elever med booking til Test Driver eller Story Lab**
- **KL. 10.00: Ankomst for elever med booking til Fish Designer eller Robo Lab**

Dette fremgår også af det vedhæftede program.

Herunder finder I:

- Programmet for dagen
- Vigtige praktiske informationer
- Forberedelse (kort tegnefilm om LEGO, I med fordel kan se i klassen inden jeres besøg)
- En beskrivelse af "Læring gennem leg" og Six-Brick lege til klassen
- Sanseposer - KulturCity

Skulle der opstå spørgsmål er I meget velkommen til at kontakte os på:

Mail: schools@LEGOHouse.com

Vi glæder os til at tage godt i mod jer.





Program for dagen – Fish Designer og Robo Lab

Tid	Aktivitet	Info
9.30 – 10.00	Ankomst og velkomst	I bydes velkommen af en Play Agent når I ankommer til LEGO House, som hjælper jer godt fra start med armbånd og gennemgang af program for dagen. Her vil også være tid til formiddagsmad og toiletbesøg inden vi går i gang.
10.00 – 12.00	Afvikling af Skoleprogram	I følges med jeres Play Agent til Oplevelsezoneerne hvor skoleprogrammet afvikles.
12.00 – 13.00	Frokostpause	Tid til pause og ny energi. Madpakker kan nydes i vores madpakkeområde på LEGO Square.
13.00 - 14.30	Play time og frikvarter	Tid til at udforske LEGO House og Oplevelsezoneerne på egen hånd. I kan også gå på opdagelse på vores udendørs legepladser og i History Collection.
14.45 – 15.00	Afslutning	I mødes med jeres Play Agent i LEGO Square og takker af for i dag.
15.00	Tak for i dag	Afgang fra LEGO House

** Der vil være dage hvor legepladserne er lukket af sikkerhedsmæssige hensyn (F.eks. frost, sne etc.)*

**Besøg i History Collection og på alle terrasser er kun tilladt ifølge med en voksen.*





Program for dagen – Test Driver og Story Lab

Tid	Aktivitet	Info
9.30 – 10.00	Ankomst og velkomst	I bydes velkommen af en Play Agent når I ankommer til LEGO House, som hjælper jer godt fra start med armbånd og gennemgang af program for dagen. Her vil også være tid til formiddagsmad og toiletbesøg inden vi går i gang.
10.00 – 12.00	Play time og frikvarter	Tid til at udforske LEGO House og Oplevelsezoneerne på egen hånd. I kan også gå på opdagelse på vores udendørs legepladser og i History Collection.
12.00 – 13.00	Frokostpause	Tid til pause og ny energi. Madpakker kan nydes i vores madpakkeområde på LEGO Square.
13.00 - 14.30	Afvikling af Skoleprogram	I mødes med jeres Play Agent i LEGO Square kl. 13.00, og følges ad til Oplevelsezoneerne hvor skoleprogrammet afvikles.
14.45 – 15.00	Afslutning	I mødes med jeres Play Agent i LEGO Square og takker af for i dag.
15.00	Tak for i dag	Afgang fra LEGO House

**Der vil være dage i vinterhalvåret, hvor legepladserne er lukket af sikkerhedsmæssige hensyn (F.eks. frost, sne etc.)*

**Besøg i History Collection og på alle terrasser er kun tilladt ifølge med en voksen.*





Praktiske informationer

Ankomst:

Når I ankommer til LEGO® House, bliver I modtaget af en Play Agent, som viser jer ind i huset, og hjælper jer med det praktiske. I får udleveret armbånd, mulighed for at spise en lille madpakke, toiletbesøg og hænge overtøj.

Forventninger til lærere, pædagoger og ledsagere:

Vores Play Agents er facilitatorer i huset, og vil sikre den gode læringsoplevelse under lektionen.

Dog forventer vi de voksnes hjælp med at sikre den gode opførsel, samle klassen og hjælpe med at skabe ro i løbet af lektionen.

Vi forventer ligeledes, at I tager det fulde ansvar for eleverne rundt i huset, når I har tid på egen hånd.

Mad og drikke:

Vi har begrænsede siddepladser i vores madpakkeområde, derfor kan madpakker også nydes på vores bænke eller ude på vores terrasser.

Vi anbefaler, at eleverne har en lille madpakke/snack med, som kan spises ved ankomsten til LEGO House, samt en større madpakke til frokostpausen.

Ønsker I at købe mad eller drikke i LEGO House, er der mulighed det i vores café BRICKACCINO. Vær dog opmærksom på, at der kan forekomme kø.

Lommepenge:

LEGO Retail Store og vores café BRICKACCINO vil være åben under jeres besøg.

Eleverne har i pausen, og under Play Time, mulighed for at besøge begge steder, hvor I finder et varierende udvalg. Vi anbefaler, at klassen har en fælles holdning til indkøb og beløb (fx 60kr.).

(Mindstekøb i butikken ligger på 29,-kr.)



Armbånd:

Alle elever og lærere får udleveret et personligt armbånd med navn. Det indeholder en chip, hvorpå eleverne kan gemme deres minder/billeder/videoer i løbet af dagen.

Billederne kan downloades ved at scanne QR koden på armbåndet i 29 dage fra besøget, så gem venligst alle armbånd.

Vi gør opmærksom på, at vi ikke kan give lærere og ledsagere adgang til elevernes billeder.

Koden til minderne findes på jeres bookingbekræftelse, og er ens for alle deltagere.





Udendørs terrasser:

Det vil være muligt at besøge vores fantastiske udendørs terrasser, så husk tøj efter vejrforhold.

Eleverne SKAL være ifølge med en lærer/voksen, når I besøger vores terrasser.

Vi forbeholder os retten til at bortvise elever i tilfælde af uhensigtsmæssig færden på terrasserne.

I tilfælde af frostgrader o.l., vil terrasserne være lukkede.

History Collection:

I kælderen finder I vores fascinerede historiesamling. Her kan I gå på opdagelse i LEGOs historie og udforske forskellige LEGO æsker i Monolitten.

Det er vigtigt, at eleverne også her altid er ifølge med en lærer/voksen, når I besøger History Collection.

Forberedelse:

I flere af lektionerne skal eleverne arbejde sammen parvis, og I kan med fordel inddele eleverne i arbejdspar på forhånd.

Denne korte video er en god introduktion dagen, og I vil opdage mange referencer til filmen i LEGO House, særligt i LEGO Square og i History Collection.

<https://www.youtube.com/watch?v=KkOwoVnvqEw>





Specielle behov

I LEGO House er der plads til alle.

Vi er et hus bestående af mange sanseindtryk, og derfor kan et besøg være overvældende for nogle. Hvis I har elever, der kan blive udfordret af de mange indtryk opfordre vi til at I eventuelt medbringer høreværn, fidget legetøj etc.

Skulle der opstå behov under jeres besøg, er det muligt at låne sanseposer fra KulturCity Informationen i LEGO House.

I sanseposerne finder I:

- Støjreducerende høreværn
- Strobebriller til at reducere visuel information
- Fidget legetøj til at regulere følelser og stimulere fingre
- Visuelle humørkort til at kommunikere med omgivelser



Læring gennem leg

At lege sig til læring, er hjernens foretrukne måde at lære nyt på. I LEGO® House har vi udviklet et skoleprogram, der bygger på netop denne forskning. Vi kalder det "Læring gennem leg".

Lektionerne i vores skoleprogram bygger på hands-on byggeaktiviteter med indlagte refleksionsfaser, hvor processen er vigtigere end selve facit.

Den legende tilgang til læring er udviklet gennem mange års samarbejde mellem LEGO Fonden og nogle af verdens førende forskere indenfor kreativitet, leg og læring.

