## Skolebesøg i LEGO® House

Vi glæder os til at byde jer velkommen til en magisk skoledag i vores klodsede rammer. Her kan I finde relevante oplysninger forud for jeres besøg, og I bedes orientere jer godt på forhånd.

Vi gør opmærksom på, at tidsplanen og ankomsttidspunkt er varierende, afhængig af hvilken skolelektion I har booket på dagen.

Hvis I har booket en lektion i <u>Robo Lab eller Story Lab, vil jeres ankomsttidspunkt være 9.30.</u> Har I booket en lektion i <u>Test Driver eller Fish Designer, vil jeres ankomsttidspunkt være kl.10.00.</u>

Dette fremgår også af det vedhæftede program.

## Herunder finder I:

- Programmet for dagen.
- Vigtige praktiske informationer.
- Forberedelse (kort tegnefilm om LEGO, I med fordel kan se i klassen inden jeres besøg).
- En beskrivelse af "Læring gennem leg" og six-brick lege til klassen.
- Sanseposer KultureCity.

Skulle der opstå spørgsmål er I meget velkommen til at kontakte os på:

Mail: schools@LEGOHouse.com







# Programmet for dagen – Robo Lab og Story Lab

Tid	Aktivitet	Info	OBS
9.30 – 10.00	Ankomst og velkomst	<ul> <li>Uddeling af armbånd</li> <li>Toilet og garderobe</li> <li>Formiddagssnack</li> <li>Gennemgang af dagens program</li> </ul>	En Play Agent byder jer velkommen, når I ankommer til LEGO House og hjælper jer godt fra start.
10.00 – 12.00	Play time og frikvarter	Tid til at udforske LEGO House og Oplevelsezonerne på egen hånd. Husk også vores udendørs legepladser og History Collection.	I strukturerer selv jeres tid.
12.00 – 12.30	Frokostpause	Tid til pause og ny energi.	Madpakker kan nydes i vores madpakkeområde på LEGO Square.
13.00 - 14.30	Skoleprogram  Robo Lab Story Lab	Følge jeres Play Agent.	I mødes med jeres Play Agent i ved madpakkebordene i Square kl. 12.30.
14.45 – 15.00	Tid til at samles	Tid til at mødes og samle jakker og tasker, så du er klar til turen hjem.	Dagens Play Agent mødes med jer i LEGO Square og takker af for i dag.
15.00	Afgang fra LEGO House	Tak for i dag.	

<sup>\*</sup> Der vil være dage i vinterhalvåret, hvor legepladserne er lukket af sikkerhedsmæssige hensyn (F.eks. frost, sne etc.)

<sup>\*</sup>Besøg i History Collection og på alle terrasser er kun tilladt ifølge med en voksen.









## Programmet for dagen – Fish Designer og Test Driver

Tid	Aktivitet	Info	OBS
10.00 – 10.30	Ankomst og velkomst	<ul> <li>Udlevering af armbånd</li> <li>Toiletbesøg og garderobe</li> <li>Formiddagssnack</li> <li>Gennemgang af dagens program</li> </ul>	En Play Agent byder jer velkommen når I ankommer til LEGO House og hjælper jer godt fra start.
10.30 – 12.00	Skoleprogram: Fish Designer Test Driver	Følge jeres Play Agent.	
12.00 – 12.30	Frokostpause	Tid til pause og ny energi.	Madpakker kan nydes i vores madpakkeområdet i LEGO Square.
12.30 - 14.45	Play Time og frikvarter	Tid til at udforske LEGO House og Oplevelsezonerne på egen hånd. Husk også vores udendørs legepladser.	I strukturerer selv jeres tid.
14.45 – 15.00	Tid til at samles	I samles, finder tasker og jakker, så I er klar til turen hjem.	Dagens Play Agent mødes med jer i LEGO Square og takker af for i dag.
15.00	Afgang fra LEGO House	Tak for i dag.	

<sup>\*</sup> Der vil være dage i vinterhalvåret, hvor legepladserne er lukket af sikkerhedsmæssige hensyn (F.eks. frost, sne etc.)

<sup>\*</sup>Besøg i History Collection og på alle terrasser er kun tilladt ifølge med en voksen.











#### **Praktiske informationer**

#### **Ankomst:**

Når I ankommer til LEGO<sup>®</sup> House, bliver I modtaget af en Play Agent, som viser jer ind i huset, og hjælper jer med det praktiske. I får udleveret armbånd, mulighed for at spise en lille madpakke og hænge overtøj.

## Forventninger til lærere, pædagoger og ledsagere:

Vores Play Agents er facilitatorer i huset, og vil sikre den gode læringsoplevelse under lektionen. Dog forventer vi de voksnes hjælp med at sikre den gode opførsel, samle klassen og hjælpe med at skabe ro i løbet af lektionen.

Vi forventer ligeledes, at I tager det fulde ansvar for eleverne rundt i huset, når I har tid på egen hånd.

Vi opfordrer alle voksne til at tage aktiv del i legen i løbet af dagen.

## Mad og drikke:

Vi har begrænsede siddepladser i vores madpakkeområde, derfor kan madpakker også nydes på vores bænke eller ude på vores terrasser.

Vi anbefaler, at eleverne har en lille madpakke/snack med, som kan spises ved ankomsten til LEGO House, samt en større madpakke til frokostpausen.

Ønsker I at købe mad eller drikke i LEGO House, er der mulighed det i vores café BRICKACCINO. Vær dog opmærksom på, at der kan forekomme kø.

### Lommepenge:

LEGO Retail Store og vores café BRICKACCINO vil være åben under jeres besøg. Eleverne har i pausen, og under Play Time, mulighed for at besøge begge steder, hvor I finder et varierende udvalg. Vi anbefaler, at klassen har en fælles holdning til indkøb og beløb (fx 60kr.).

(Mindstekøb i butikken ligger på 29,-kr.)

#### Armbånd:

Alle elever og lærere får udleveret et personligt armbånd med navn. Det indeholder en chip, hvorpå eleverne kan gemme deres minder/billeder/videoer i løbet af dagen. Billederne kan downloades ved at scanne QR koden på armbåndet i 29 dage fra besøget, så gem venligst alle armbånd. Vi gør opmærksom på, at vi ikke kan give lærere og ledsagere adgang til elevernes billeder.

Koden til minderne findes på jeres bookingbekræftelse.







#### **Udendørs terrasser:**

Det vil være muligt at besøge vores fantastiske udendørs terrasser, så husk tøj efter vejrforhold. Eleverne <u>SKAL</u> være ifølge med en lærer/voksen, når I besøger vores terrasser. Vi forbeholder os retten til at bortvise elever i tilfælde af uhensigtsmæssig færden på terrasserne. I tilfælde af frostgrader o.l., vil terrasserne være lukkede.

## **History Collection**

I kælderen finder I vores fascinerede historiesamling. Her kan I gå på opdagelse i LEGOs historie og udforske forskellige LEGO æsker i Monolitten.

Det er vigtigt, at eleverne også her ALTID er ifølge med en lærer/voksen når I besøger History Collection.

#### Mobiltelefoner:

For at alle kan fordybe sig bedst muligt i legen og få det optimale ud af besøget, opfordrer vi til, at eleverne lader mobilerne blive hjemme eller i tasken under hele besøget. Værdigenstande kan låse i garderoben med armbånd.

#### Forberedelse:

Lektionerne faciliteres af en Play Agent i LEGO House. I flere af lektionerne skal eleverne arbejde sammen parvis, og det vil derfor være en fordel, at grupperne er lavet på forhånd.

Klassen kan med fordel se denne korte video om LEGOs historie, som LEGO House har mange referencer til, særligt i vores LEGO Square og i historiske samling.

https://www.youtube.com/watch?v=KkOwoVnvqEw









## Læring gennem leg

At lege sig til læring, er hjernens foretrukne måde at lære nyt på. I LEGO<sup>\*</sup> House har vi udviklet et skoleprogram, der bygger på netop denne forskning. Vi kalder det "Læring gennem leg".

Lektionerne i vores skoleprogram bygger på hands-on byggeaktiviteter med indlagte refleksionsfaser, hvor processen er vigtigere end selve facit.

Den legende tilgang til læring er udviklet gennem mange års samarbejde mellem LEGO Fonden og nogle af verdens førende forskere indenfor kreativitet, leg og læring.

## Sanseposer fra KulturCity

I LEGO House er der plads til alle. Vi er et hus bestående af mange indtryk, og derfor kan et besøg være overvældende for nogle.

For at give vores gæster den bedste oplevelse, har vi indgået et tæt samarbejde med KulturCity, som har fokus på børn og voksne med usynlige handicap.

Vi ønsker at skabe et inkluderende miljø for alle, og i Informationen i LEGO House er det muligt at låne sanseposer for gæster med særlige sansebehov under deres besøg.

### I sanseposerne finder du:

- Støjreducerende høreværn
- Strobebriller til at reducere visuel information
- Fidget legetøj til at regulere følelser og stimulere fingre
- Visuelle humørkort til at kommunikere med omgivelser

Da antallet af sanseposer er begrænsede, vil vi

opfordre vores skoleklasser til at medbringe egne redskaber/værktøjer hvis I har dette. Hvis ikke, vil der selvfølgelig være mulighed for lån af sanseposerne i Informationen i LEGO House.





